Project Forestwalk - 새기능 #5201

[System] 타운맵

2025-01-21 00:21 - Anna Sjomina Anna

상태:	해결	**시작시간:**	2025-01-21
우선순위:	보통	**완료기한:**	
담당자:	Hannah.H 한예지	**진척도:**	100%
범주:		**추정시간:**	0.00 시간
목표버전:		**소요 시간:**	0.00 시간

설명

새 PS System 기획서 공유 드립니다
게임 내 유저의 개인적인 타운 맵입니다

링크: https://docs.google.com/presentation/d/1NfUuC-zWNzJ_HabT4NjXZsBRv7uJoGjqJVUn4FRvnpw/edit?usp=sharing

이력

#1 - 2025-01-31 07:18 - David 백다윗

- 상태을(를) 신규에서 진행(으)로 변경되었습니다.

#2 - 2025-02-07 10:59 - David 백다윗

- 진척도을(를) 0에서 50(으)로 변경되었습니다.

- 타운맵 필드 제작 완료
- 플라자 이동 기능 추가
- 지정된 친구 프랍 세팅 기능 추가 (시뮬레이션 결과로, 아직 친구 지정 기능 없음)

#3 - 2025-02-21 13:52 - Hannah.H 한예지

- 파일에 PF_System_타운맵_잠금.pdf이(가) 추가되었습니다.

- 타운맵 작업해주실 때 잠금 기능도 같이 추가 부탁드려야할 것 같습니다.

바쁘시겠지만 모쪼록 확인 부탁드립니다.

데이터 커밋 시점 말씀주시면 커밋해두겠습니다. 감사합니다.

https://drive.google.com/file/d/1nF3DZxtM5TMgd6EwlqOKZDr97O48gDH7/view?usp=sharing

#4 - 2025-02-24 07:27 - Anna Sjomina Anna

- 담당자을(를) David 백다윗에서 luke 류승민(으)로 변경되었습니다.

#5 - 2025-03-04 00:21 - luke 류승민

- 상태을(를) 진행에서 해결(으)로 변경되었습니다.

- 담당자을(를) luke 류승민에서 Hannah.H 한예지(으)로 변경되었습니다.

- 진척도을(를) 50에서 100(으)로 변경되었습니다.

편집기능 작업 완료

파일

PF_System_타운맵_잠금.pdf	351 KB	2025-02-21	Hannah.H 한예지