



SKYWALK

[System] 신고, 차단

작성자: Melody

Ver.	완성 일자	작성자	내용
1	24.04.05	Melody	

Just Play.
Walk the Sky.

목차

- 신고

1. 플로우 (신고)	4p
2. 신고 확인 팝업창	5p
3. 신고 메일 내용	6p

- 차단

4. 플로우 (차단)	8p
5. 플로우 (차단 해제)	9p
6. 차단 확인 팝업창	10p
7. 차단 목록 팝업창	11p
8. 시스템별 차단 예외 처리	14p



SKYWALK

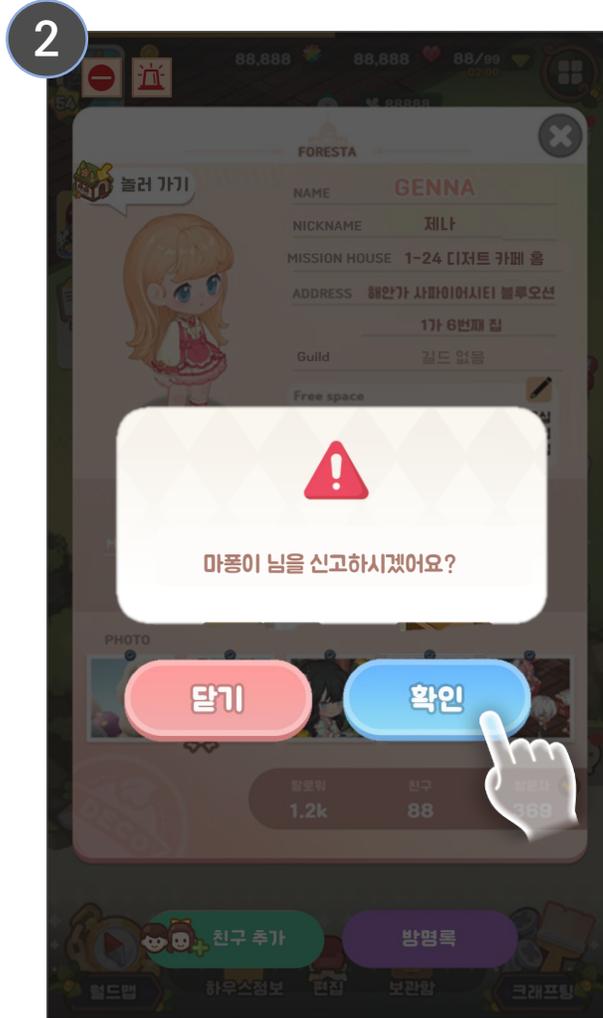
신고

Just Play.
Walk the Sky.

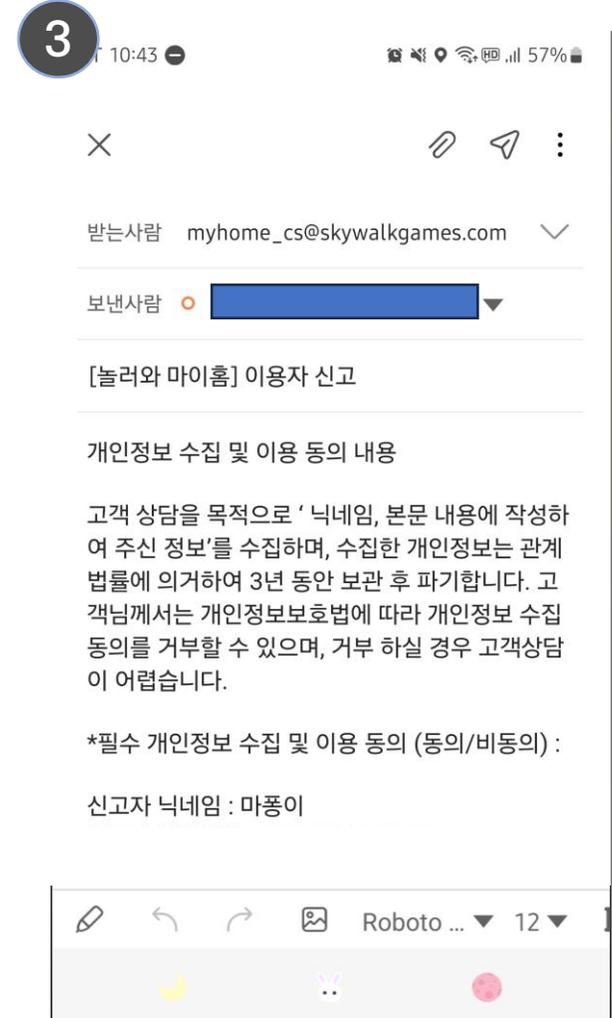
1. 플로우 (신고)



타 유저의 [명함 팝업창]에서 신고하기 버튼 터치

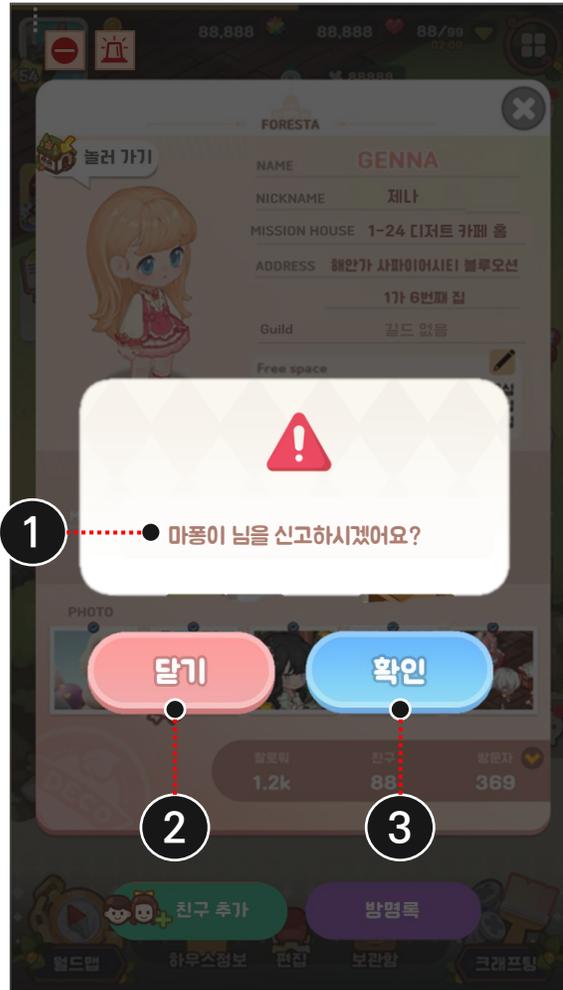


[신고 확인 팝업창] 출력



[이메일 작성 화면]으로 이동

2. 신고 확인 팝업창



1 디스크립션 텍스트

- Text: {0} 님을 신고하시겠어요? [StringKey] Report_User_Ask
 {0} = 신고 대상 유저 닉네임

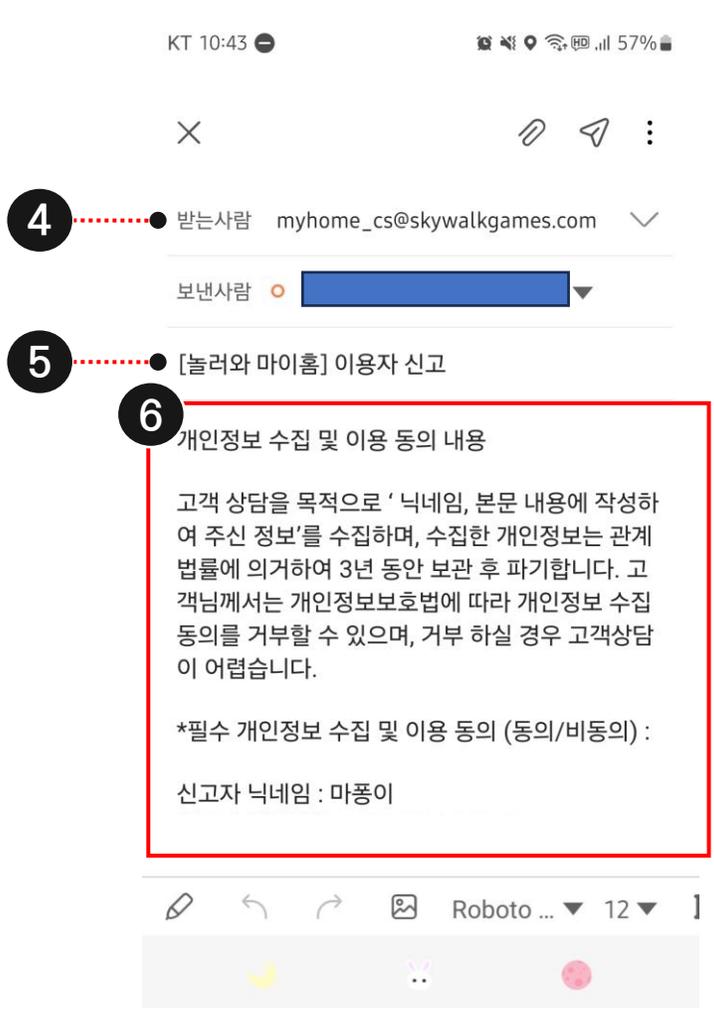
2 닫기 버튼

- 터치 시 [신고 확인 팝업창]을 출력 해제
- Text: 닫기 [StringKey] Close

3 확인 버튼

- 터치 시 게임 앱을 백그라운드로 내리고, 디바이스 [메일 앱 화면](#) 실행
- Text: 확인 [StringKey] Confirm

3. 신고 메일 내용



- 4 받는 사람**
 - cs 처리 메일 주소 자동 입력
 - 정확한 메일 주소는 추후 결정 예정

- 5 메일 제목**
 - '[PF] 이용자 신고' 텍스트 자동 입력

- 6 메일 내용**
 - 아래 텍스트 자동 입력
https://docs.google.com/document/d/11v3IIHGBSY4I7yL_oXKEVp-edJdCP7o0WQAd8H8oKYw/edit
 - 개인정보 수집 약관과, 신고자/신고 대상자 정보가 담겨 있음
 신고자/신고 대상자 정보는 신고한 시점에 인게임에서 **자동으로 불러오도록** 개발

***필수 개인정보 수집 및 이용 동의 :**

- a --- 1) 신고자 닉네임 :
- b --- 2) 신고자 회원번호 :
- c --- 3) 신고 대상자 닉네임 :
- d --- 4) 발생 시간 :

신고자 닉네임 : 마퐁이
 신고자 회원번호 : 675121966366
 신고 대상자 닉네임 : 라임
 발생 시간 : 2024년 4월 4일 목요일 AM 10:43:09

- a • 신고자의 유저명 자동 입력
- b • 신고자의 유저 ID 자동 입력
- c • 신고 대상자의 유저명 자동 입력
- d • 해당 메일 내용이 출력된 시점을 YYYY년 MM월 DD일 요일 AM/PM HH:MM:SS 형태로 자동 입력

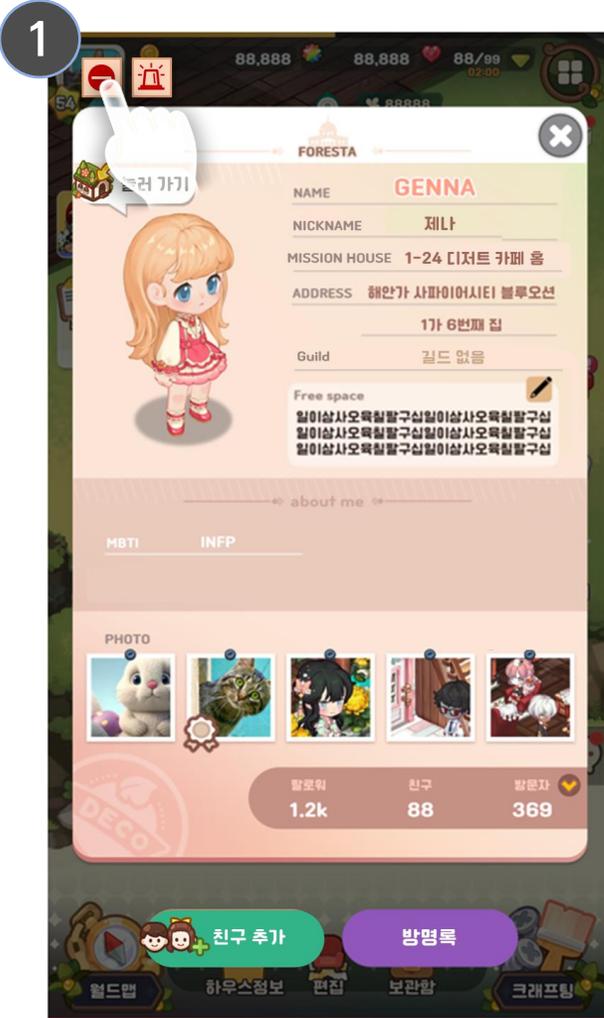
A graphic logo for 'SKYWALK' composed of various colored triangles (shades of blue, purple, and pink) arranged in a pattern that suggests a sky or a walkway. The word 'SKYWALK' is written in white, bold, uppercase letters across the center of the graphic.

SKYWALK

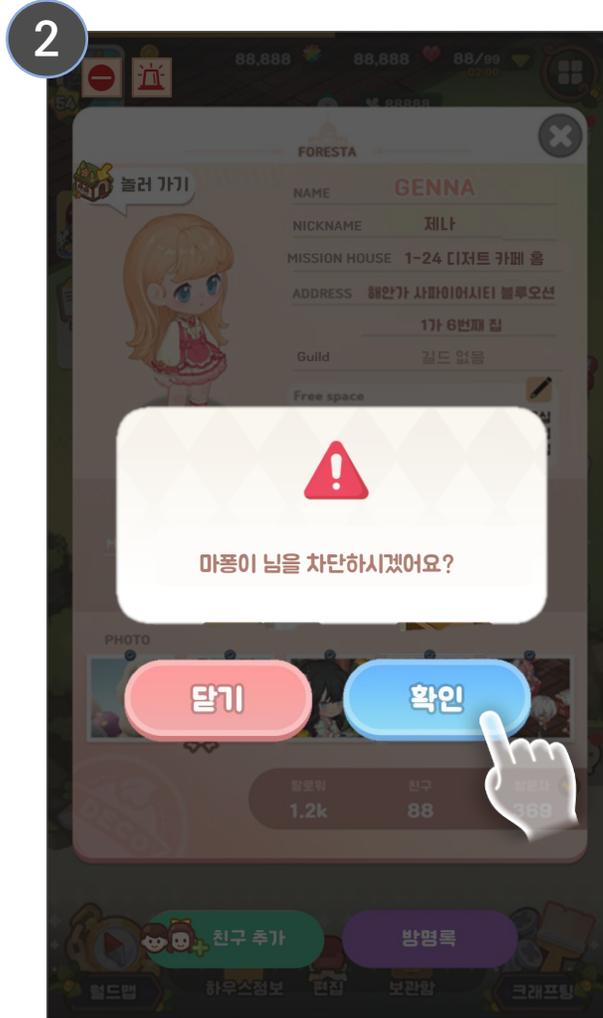
차단

Just Play.
Walk the Sky.

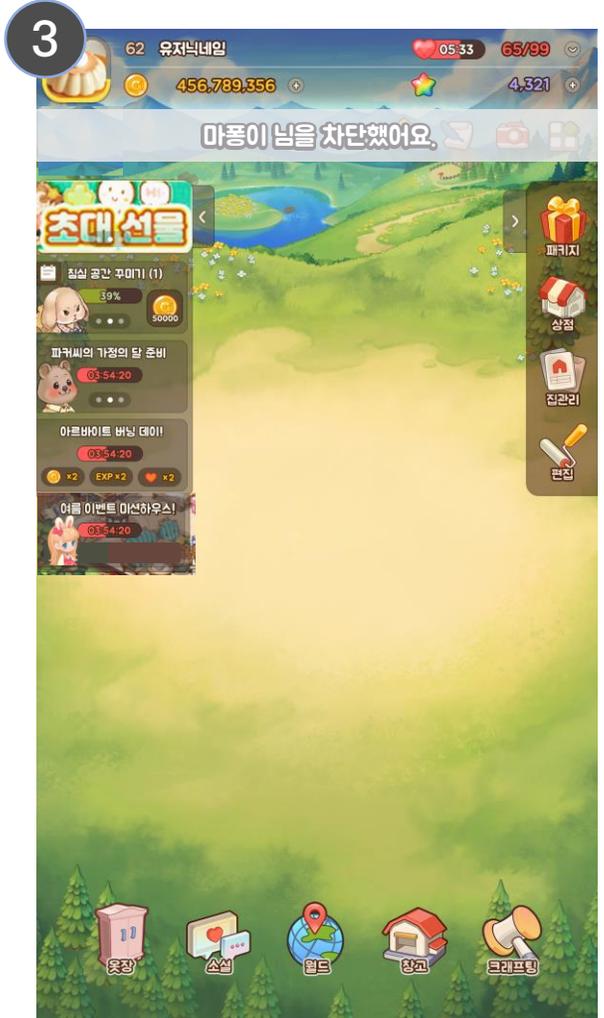
4. 플로우 (차단)



타 유저의 [명함 팝업창]에서 차단하기 버튼 터치

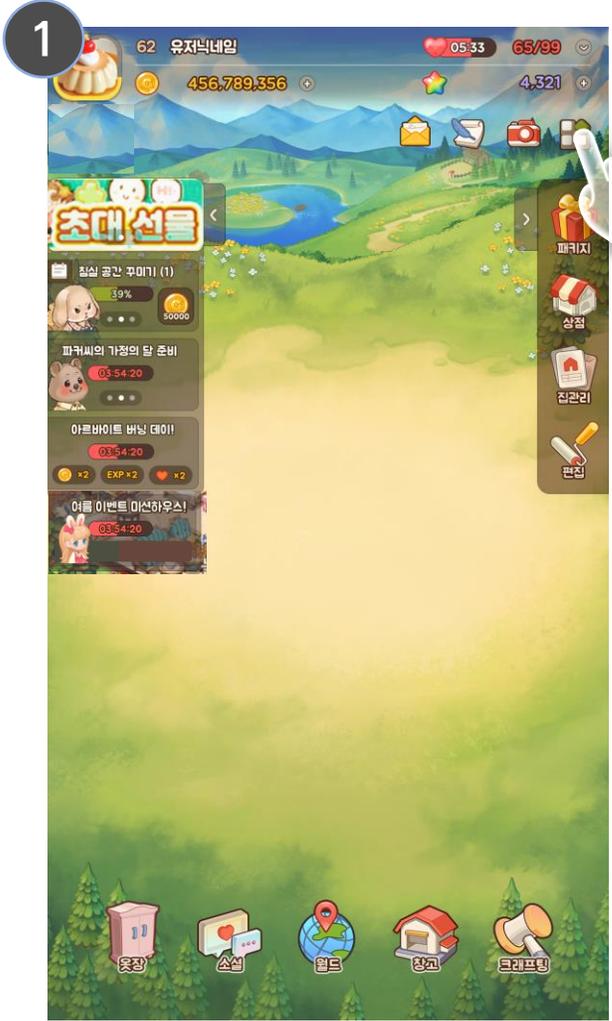


[차단 확인 팝업창] 출력



[명함 팝업창]을 닫고 noti 메시지 출력

5. 플로우 (차단 해제)



1 [메인 화면]에서 메뉴 - 설정 버튼 터치

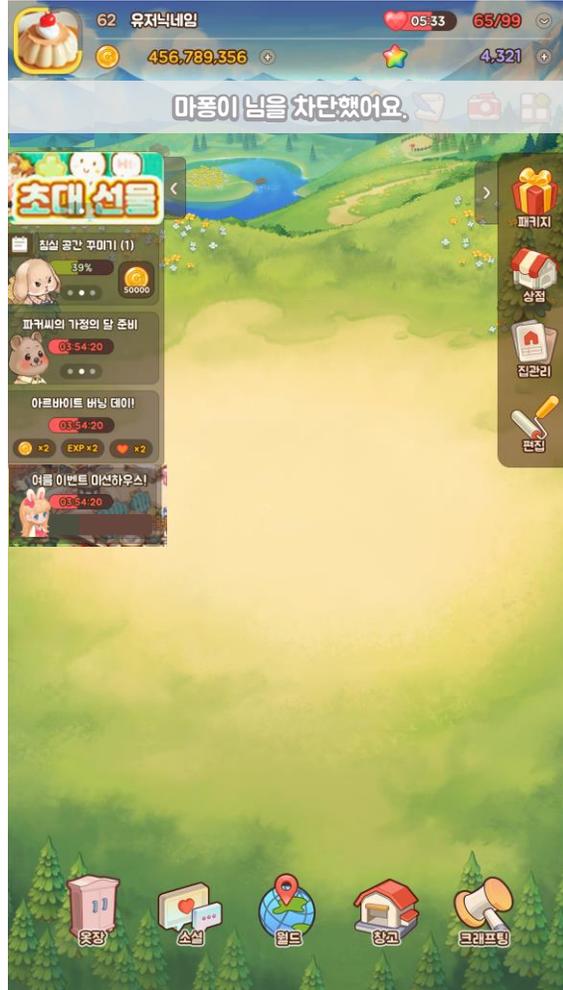


2 [설정 팝업창] 출력, 차단 목록 관리 버튼 터치



3 [차단 목록 관리 팝업창] 출력, 차단 해제 버튼 터치

6. 차단 확인 팝업창



- 1 디스크립션 텍스트**
 - Text: {0} 님을 차단하시겠어요? [StringKey] Block_User_Ask
 {0} = 차단 대상 유저 닉네임

- 2 닫기 버튼**
 - 터치 시 [차단 확인 팝업창]을 출력 해제
 - Text: 닫기 [StringKey] Close

- 3 확인 버튼**
 - 터치 시 [차단 확인 팝업창]과 해당 유저의 [명함 팝업창]을 닫고, noti 메시지 출력
 - Text(버튼): 확인 [StringKey] Confirm
 - Text(메시지): {0} 님을 차단했어요. [StringKey] Block_User_Notify
 {0} = 차단 대상 유저 닉네임

 - 해당 유저를 즉시 차단 처리하고, [차단 목록 팝업창]에 해당 유저 추가
 - 콘텐츠별 상세 차단 처리 사항은 [8. 시스템별 차단 예외 처리](#) 항목 참고

7. 차단 목록 팝업창



※ 설정 팝업창 시안은 임시이며, 우선 차단 목록 관리 진입 버튼만 추가 부탁드립니다.

- 4 차단 목록 관리 버튼
 - 터치 시, 화면을 딴드 처리하고 [차단 목록 팝업창] 출력
 - Text: 차단 목록 관리 [StringKey] Block_List

- 5 타이틀 텍스트
 - Text: 차단 목록 [StringKey] Block_List

- 6 차단 유저 수
 - (현재 차단한 유저 수) / (최대 차단 가능한 유저 수) 형태로 출력
차단 가능한 총 유저 수: [Constraints] ▶ Block_User_Max_Count = 100 (명)
 - 만약 다른 컨텐츠에서 이 이상 유저 차단을 시도할 경우, 차단을 막고 noti 메시지 출력
Text: 최대 {0}명까지만 차단할 수 있어요. [StringKey] Block_Max_Unavailable
{0} = Block_User_Max_Count

- 만약 목록이 없다면, 리스트 중앙에 안내 텍스트 출력 ▶
Text: 차단한 친구가 없어요! [StringKey] No_Block_User

- 7 닫기 버튼
 - 터치 시 [차단 목록 팝업창] 출력 해제
 - Text: 닫기 [StringKey] Close



7. 차단 목록 팝업창



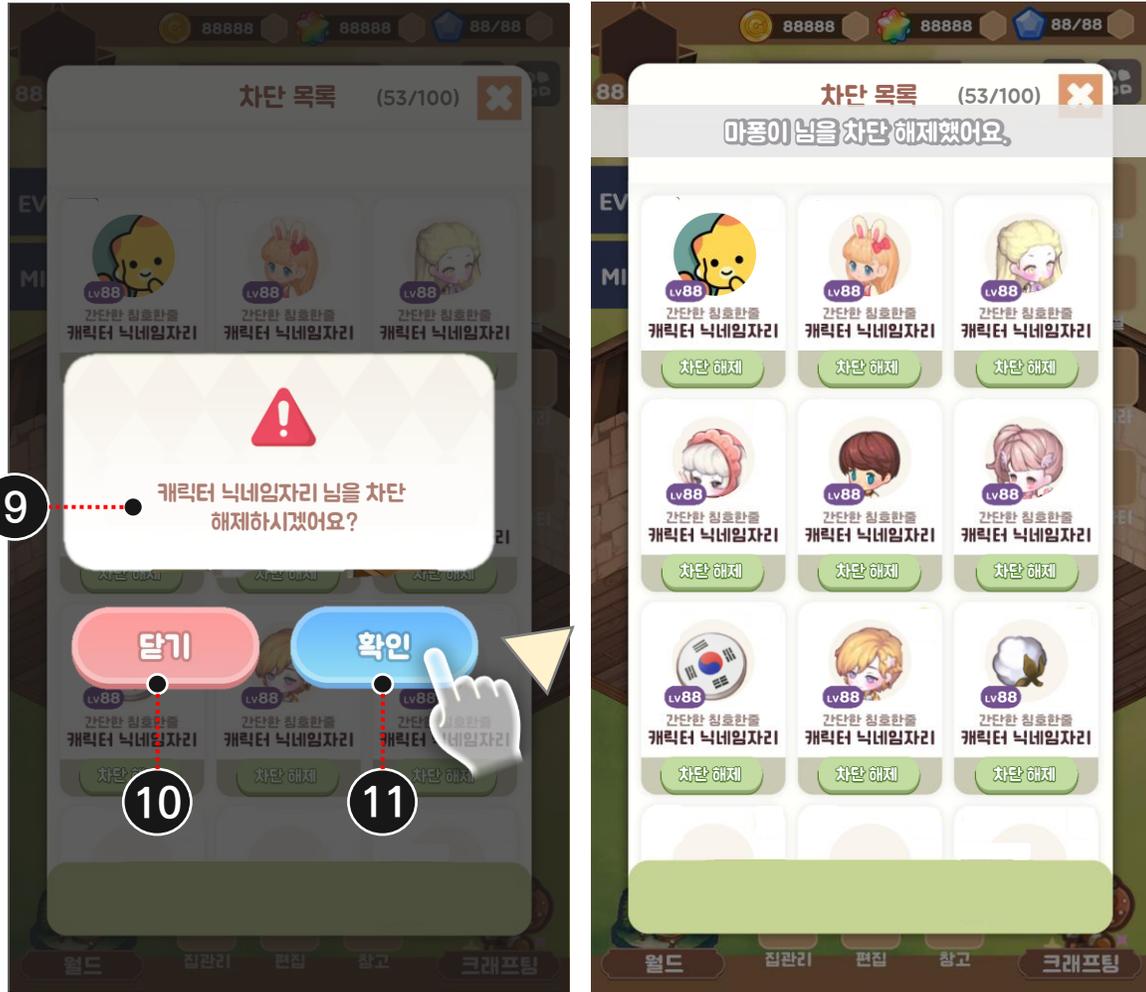
8 차단 유저 목록

- 현재 내가 차단한 유저를 모두 출력
- 출력 영역을 넘어갈 시 세로 스크롤을 지원하고, 스크롤바 출력
- 출력 순서: ① 레벨 오름차순 적용
② 레벨이 동일할 경우, USER ID 숫자 오름차순 적용
- 예외 처리 1) 차단한 유저가 게임을 탈퇴했을 경우, 리스트에서 삭제
- 예외 처리 2) 나를 서로 차단한 유저는 리스트에 정상적으로 출력



- a • 유저의 프로필 사진 및 레벨 정보 출력
• 터치해도 아무 반응 없음
- b • 유저 별명 및 유저명 출력
- c • 터치 시 [차단 해제 확인 팝업창] 출력
• Text: 차단 해제 [StringKey] Unblock

7. 차단 목록 팝업창



- 9 디스크립션 텍스트**

 - Text: {0} 님을 차단 해제하시겠어요? [StringKey] Unblock_User_Ask
 {0} = 차단 대상 유저 닉네임

- 10 닫기 버튼**

 - 터치 시 [차단 해제 확인 팝업창] 출력 해제
 - Text: 닫기 [StringKey] Close

- 11 확인 버튼**

 - 터치 시...
 - [차단 해제 확인 팝업창]을 출력 해제
 - 해당 유저를 즉시 차단 해제 처리
 - 차단 목록에서 해당 유저 삭제
 - noti 메시지 출력
 Text: {0} 님을 차단 해제했어요. [StringKey] Unblock_User_Notify
 - Text: 확인 [StringKey] Confirm

8. 시스템별 차단 예외 처리

※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



광장

- 참고 문서: [PF_System_랜드마크 by Hannah](#)
- 차단 완료 즉시 A/B 서로의 필드에서 상대방 캐릭터가 안 보이게 처리
- A/B 서로에게 채팅 또한 보이지 않음



친구 목록

- 참고 문서: [PF_System_소셜_친구 목록 by Melody](#)
- A와 B 서로의 팔로우 관계 해제
- 차단 완료 즉시 A/B 서로의 친구 목록, 혹은 팔로우 목록에 상대방이 있다면 삭제
- 친구 추가 팝업창에서 A/B가 서로 자동 추천되지 않음
- 검색 팝업창에서 A/B가 검색되지 않음

8. 시스템별 차단 예외 처리

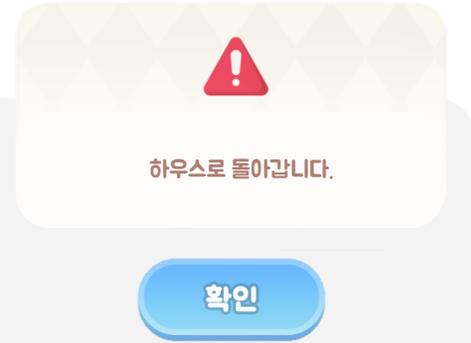
※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



다른 유저 하우스 방문 화면

- 참고 문서: [PF_System_다른 유저 하우스 방문 by Melody](#)
- A: B 하우스에 방문 중이었던 경우, 차단 완료 즉시 메시지 팝업창 출력
 MsgText: 하우스로 돌아갑니다. [StringKey] House_Go_Back
 팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 메인 화면으로 즉시 이동
 BtnText: 확인 [StringKey] Confirm
 이후 B 하우스 방문 시도 시 noti 메시지 출력
 Text: 차단한 친구의 하우스에는 갈 수 없어요. [StringKey] Blocked_Profile_Access
- B: A 하우스에 방문 중이었던 경우, 서버 통신(화분에 물 주기, 가판대 사용, 의뢰 들어주기 등...) 시도 시 진행되지 않으며 메시지 팝업창 출력
 MsgText: 지금은 할 수 없어요. [StringKey] Blocked_Notify
 팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 메인 화면으로 즉시 이동
 이후 A 하우스 방문 시도 시 noti 메시지 출력
 Text: 지금은 할 수 없어요. [StringKey] Blocked_Notify

[메시지 팝업창]



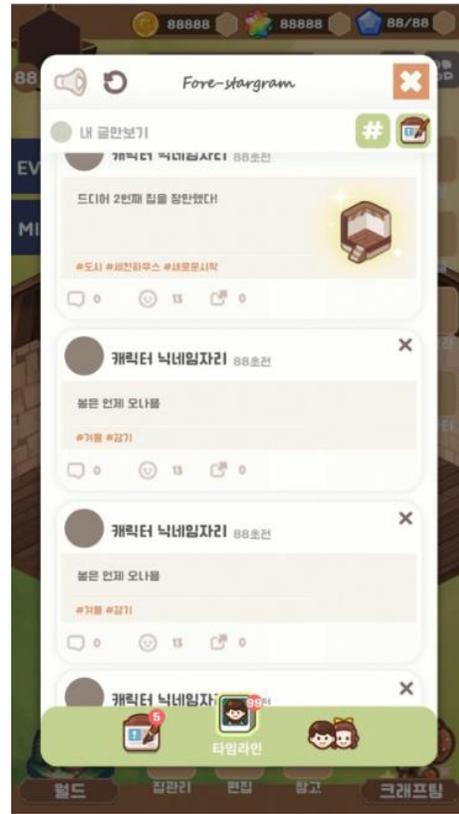
8. 시스템별 차단 예외 처리

※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



명함

- 참고 문서: [PF System 명함 by Melody](#)
- A와 B 서로의 명함 팝업창 확인 불가
- A: 차단 완료 즉시 B의 명함 팝업창 출력 해제
B의 명함 확인 시도 시 noti 메시지 출력
Text: 차단한 친구의 명함은 볼 수 없어요.
[\[StringKey\] Blocked_Profile_Access](#)
- B: A의 명함 확인 시도 시 noti 메시지 출력
Text: 지금은 할 수 없어요.
[\[StringKey\] Blocked_Notify](#)



SNS (타임라인)

- 참고 문서: [PF System 소셜 타임라인 by Hannah](#)
- A와 B 서로의 SNS 글/댓글 확인 불가 (공감은 영향 X)
- A: 차단 완료 즉시 SNS 팝업창 1회 갱신 이후 B의 SNS 글과 댓글 미표시
- B: SNS 팝업창이 떠 있는 상태에서 A의 SNS 글에 댓글 달기, 공감 남기기/해제하기, 공유하기 시도 시 되지 않으며 메시지 팝업창 출력
MsgText: 지금은 할 수 없어요.
[\[StringKey\] Blocked_Notify](#)
팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 SNS 팝업창을 1회 갱신하고 이후 A의 글/댓글이 아예 안 보이도록 처리

8. 시스템별 차단 예외 처리

※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



방명록

- 참고 문서: [PF_System_소셜_방명록 by Hannah](#)
- A와 B 서로의 글/댓글이 보이지 않아야 함, 제 3자의 방명록에서도 마찬가지로

- A: i) A의 방명록 팝업창이 떠 있는 상태에서 차단하는 경우
 - 차단 완료 즉시 A의 방명록 팝업창을 1회 갱신
 - 이후 B의 글과 해당 글에 달린 A의 댓글이 아예 안 보이도록 처리
 ii) B, 혹은 제 3자의 방명록 팝업창이 떠 있는 상태에서 차단하는 경우
 - 차단 완료 즉시 B와 제 3자의 방명록 팝업창 출력 해제
 - 제 3자의 방명록에서 B의 글과, 그 글에 남겨진 댓글은 아예 안 보이지 않음

- B: i) A의 방명록 팝업창이 떠 있는 상태에서 A의 방명록에 글을 남기기 시도하는 경우
 - 글이 남겨지지 않으며 메시지 팝업창 출력
 - MsgText: 지금은 할 수 없어요. [\[StringKey\] Blocked_Notify](#)
 - 팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 A의 방명록 팝업창 출력 해제
 ii) B의 방명록 팝업창이 떠 있는 상태에서 A의 글에 답글을 남기기 시도하는 경우
 - 답글이 남겨지지 않으며 메시지 팝업창 출력
 - MsgText: 지금은 할 수 없어요. [\[StringKey\] Blocked_Notify](#)
 - 팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 B의 방명록 팝업창을 1회 갱신
 - 이후 A의 글과 해당 글에 달린 B의 댓글이 아예 안 보이도록 처리

8. 시스템별 차단 예외 처리

※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



아르바이트 (친구 의뢰)

- 참고 문서: [PF_System 아르바이트 by Melody](#)
- A/B의 팔로우 관계가 해제되므로, 의뢰가 안 보여야 함
- A: 차단 완료 즉시 의뢰 화면 1회 갱신, 의뢰 목록에서 B의 의뢰는 아예 안 보이도록 처리
- B: 의뢰 화면이 떠 있는 상태에서 A의 의뢰 납품 시도 시, 납품이 되지 않으며 메시지 팝업창 출력
 - MsgText: 지금은 할 수 없어요.
 - [StringKey] Blocked_Notify
 - 팝업창에는 확인 버튼만 존재하며, 터치 시 의뢰 화면 1회 갱신
 - 이후 A의 의뢰는 아예 안 보이도록 처리



화분

- 참고 문서: [PF_System_화분 by Melody](#)
- 차단 완료 즉시 A/B 서로의 화분 정보 팝업창 - 물 준 친구들 목록에서 상대방이 안 보이게 처리

8. 시스템별 차단 예외 처리

※ 유저 A가 유저 B를 차단한 것으로 가정



타운

- 참고 문서: [PF_System_아르바이트 by Melody](#)
- 타운 필드: A/B 서로의 하우스 오브젝트는 정상적으로 출력되나, 하우스 오브젝트 터치 시 아무 반응 없음
- 타운 정보 팝업창: 입주인 목록과 타운 평면도에서 A/B 서로에게 유저 정보가 다음과 같이 변경되어 보이도록 처리 ▶
 - 프로필 아이콘: 빈 슬롯 디폴트 아이콘
 - 유저명: 이용자 [StringKey] User_Default
- 타운 게시판 팝업창: A/B가 작성한 글들은 서로에게 아예 보이지 않도록 처리



※ 가판대 시스템도 기획되는 대로 예외 처리 추가할 예정이에요.

A graphic logo for 'SKYWALK' composed of overlapping, semi-transparent triangles in various shades of blue, purple, and pink. The triangles are arranged in a way that creates a sense of depth and movement, resembling a stylized staircase or a cluster of geometric shapes. The word 'SKYWALK' is written in a bold, white, sans-serif font across the center of the graphic.

SKYWALK

Thank you

Just Play.
Walk the Sky.