



SKYWALK

[System] 자랑/광고하기

작성자: Hannah

Ver.	내용	완성 일자	작성자	비고
1.1	First ver.	23.11.06	Hannah	

Just Play.
Walk the Sky.

목차

- 1. 개요
- 2. UI 컴포넌트 설명

Just Play.
Walk the Sky.

01. 개요

정의 및 기획의도

자랑/광고하기 정의

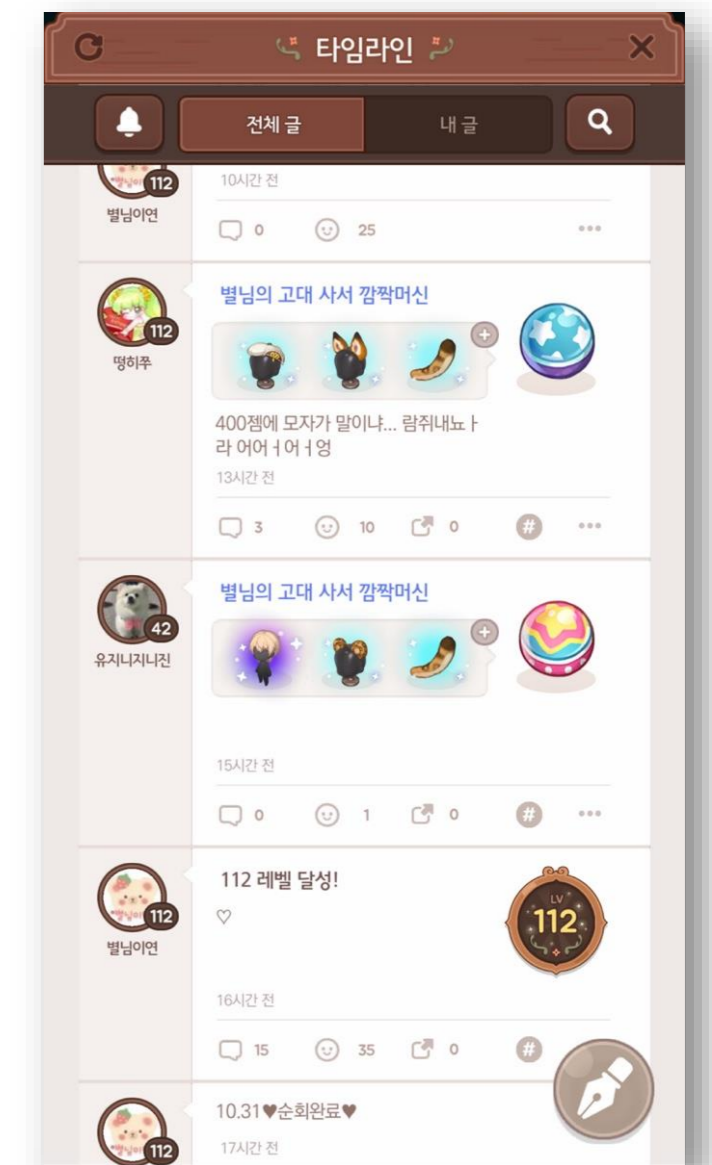
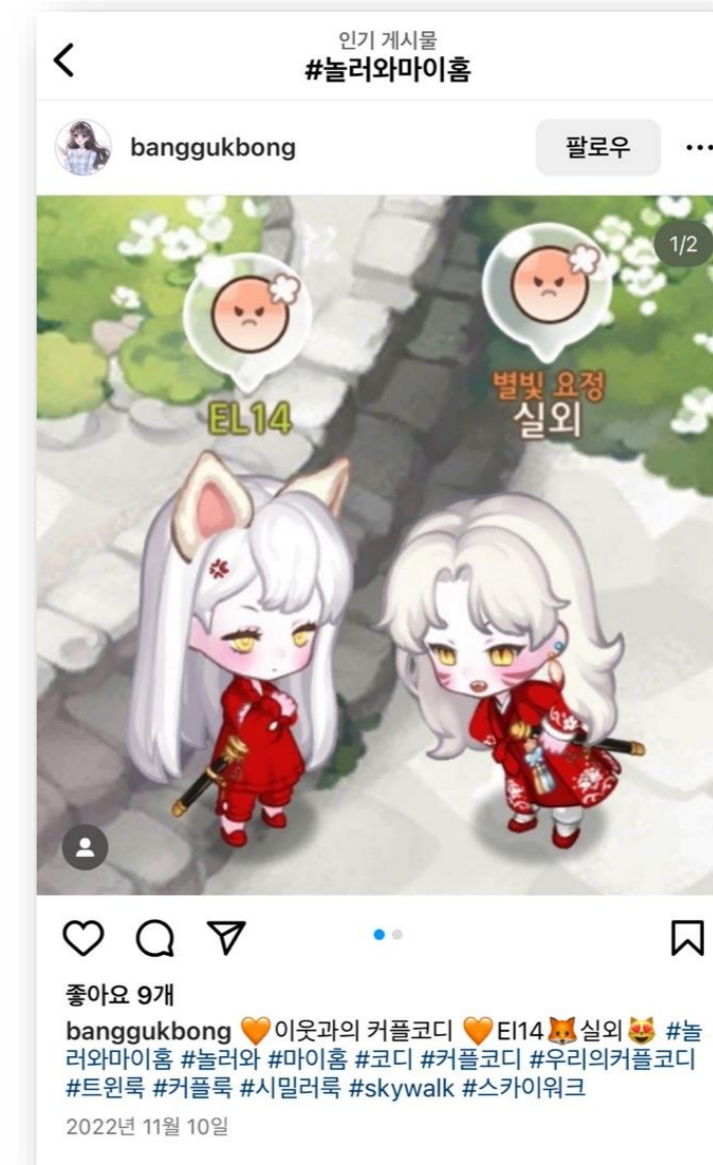
- 자랑/광고하기 기능은 “타임라인”과 “SNS”에 특정 기능을 달성한 것을 공유하는 기능이다.

자랑하기 가능한 항목들

No.	기능	자랑 / 광고 구분	경로	추가 이미지	공유 대상
1	캐릭터	자랑하기	카메라 모드 → 자랑하기 버튼	캐릭터 캡처본	SNS + 타임라인
2	배경	자랑하기	카메라 모드 → 자랑하기 버튼	배경 캡처본	SNS + 타임라인
3	커스텀 가구	자랑하기	완성 후 → 자랑하기 버튼	커스텀 가구 캡처본	SNS + 타임라인
4	뽑기 내역	자랑하기	뽑은 후 → 자랑하기 버튼	뽑은 아이템 아이콘	타임라인
5	레벨업	자랑하기	레벨업 후 → 자랑하기 버튼	레벨업 아이콘	타임라인
6	업적 달성	자랑하기	업적 보상 받은 후 → 자랑하기 버튼	텍스트	타임라인
7	시장 가판대	광고하기	시장 가판대 → 광고하기 버튼	아이템 아이콘	타임라인
8	의뢰	광고하기	아르바이트 팝업창 → 광고하기 버튼	아이템 아이콘	타임라인
9	염색하기	자랑하기	염색 후 → 자랑하기 버튼	캐릭터 캡처본	SNS + 타임라인
10	의뢰 하우스	자랑하기	클리어 후 → 자랑하기 버튼	배경 캡처본	SNS+ 타임라인

*공유 대상이 [SNS + 타임라인]일 경우, [자랑하기 버튼] 터치 시, [자랑하기 팝업창]을 출력한다.

*공유 대상이 [타임라인]만 있을 경우, [자랑하기/광고하기 버튼] 터치 시, [타임라인 작성 팝업창]을 즉시 출력한다.



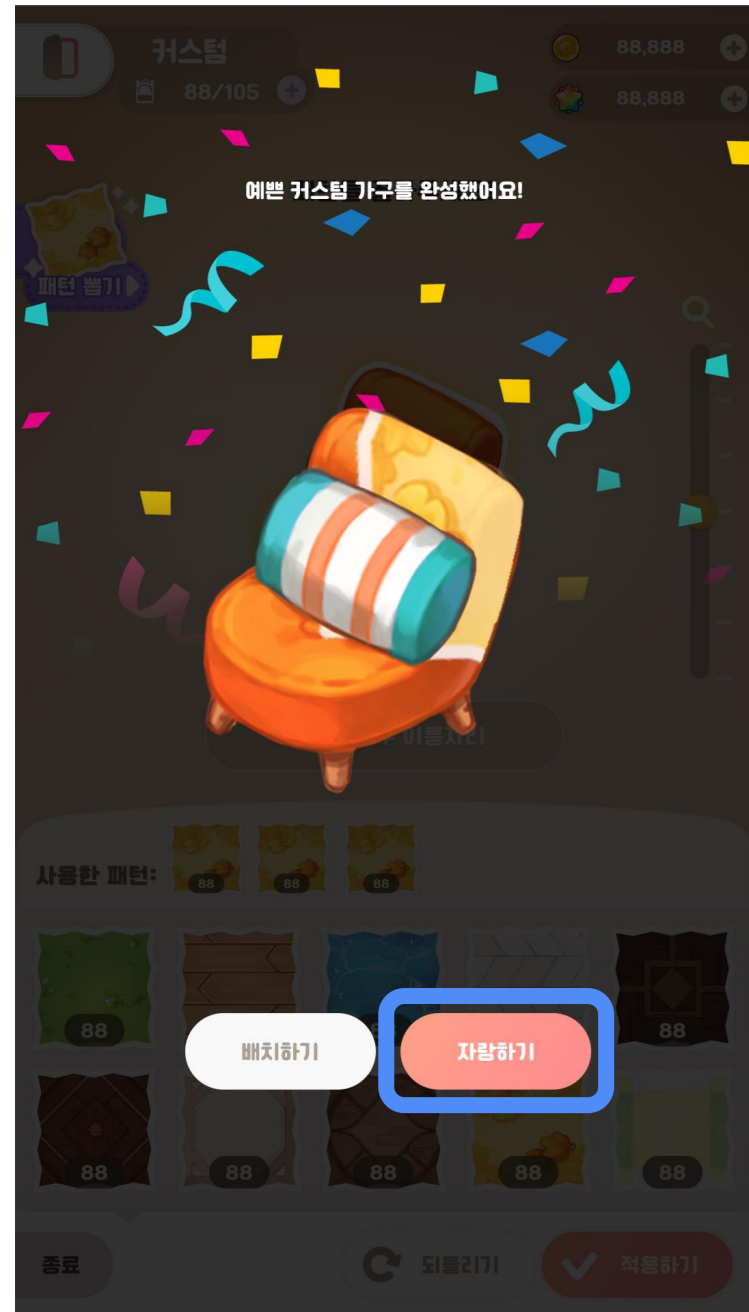
자랑하기 기획 의도

- 유저 간 소통 촉진
- SNS 공유를 통한 마케팅 효과

01. 개요

[자랑하기 팝업창] 진입 경로

커스텀 가구



레벨업



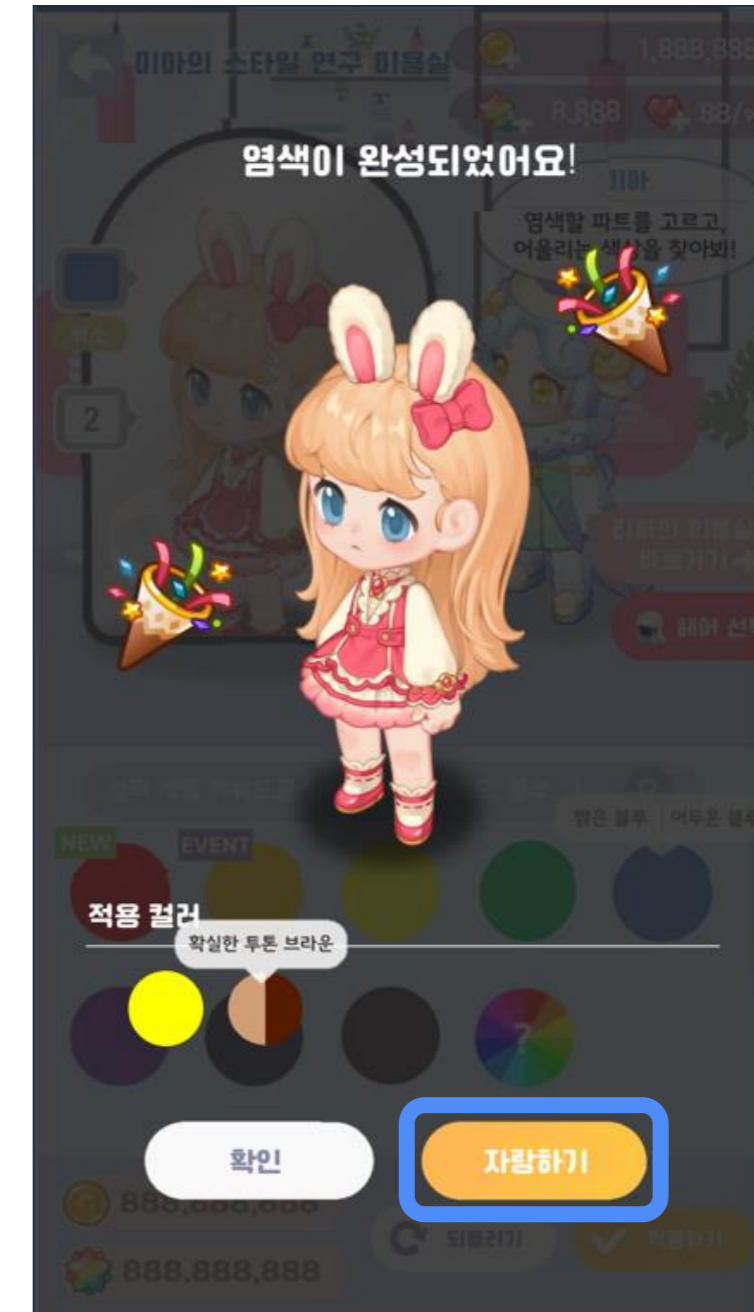
업적 달성



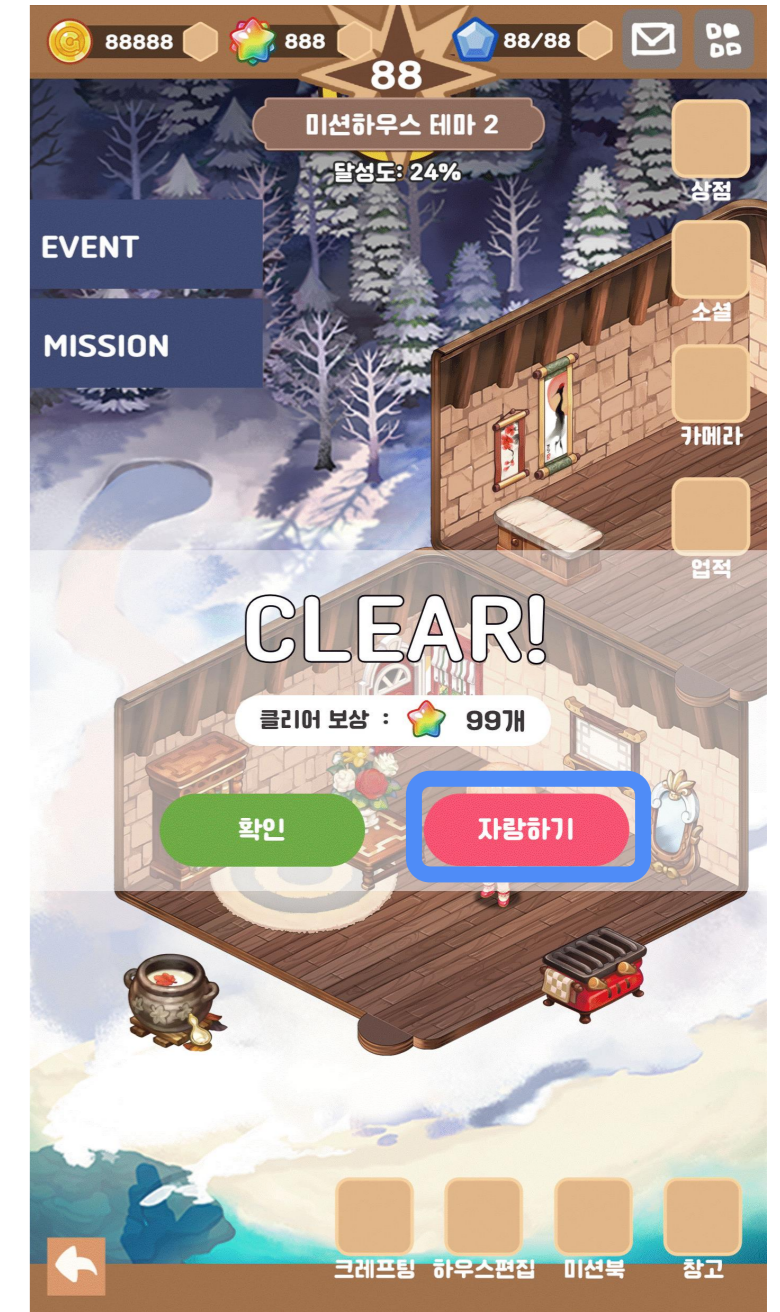
의뢰



염색하기



의뢰하우스 클리어



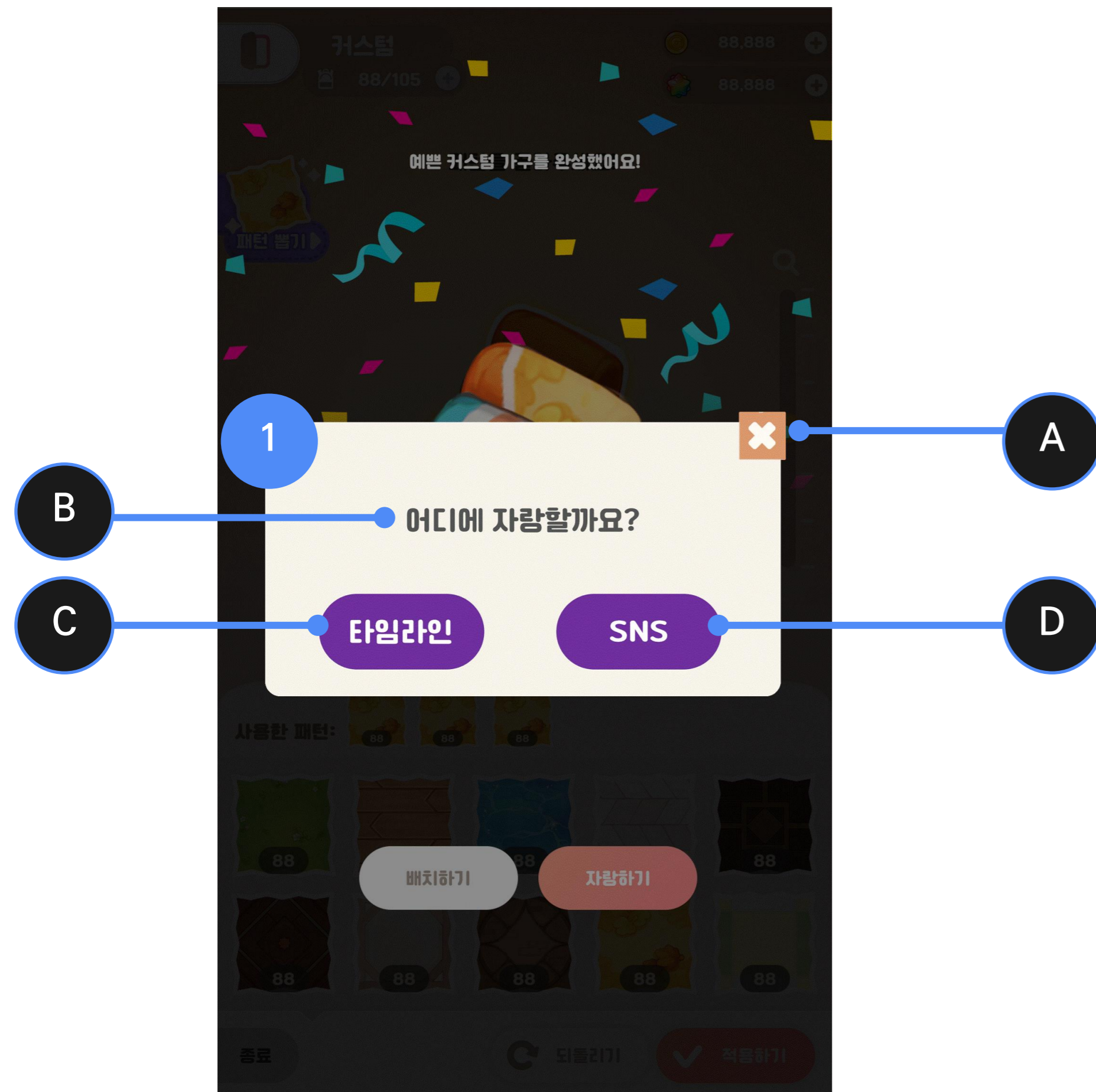
*캐릭터, 배경, 뽑기 내역, 시장 가판대 이미지는 추후 기획서를 통해 공유 예정

02. UI 컴포넌트 설명

자랑하기 팝업창

참고 이미지

상세 설명



1 자랑하기 팝업창

- 일부 시스템의 [자랑하기 버튼] 터치 시, 화면 알파처리 후, 화면 중앙에 [자랑하기 팝업창]을 출력한다.

항목	Type	항목명	설명	참조 테이블
A	Button	닫기 버튼	- 터치 시, [자랑하기 팝업창]을 출력해제한다.	
B	Text	자랑 안내 텍스트	- “어디에 자랑할까요?”	StringData
C	Button	타임라인 버튼	- 터치 시, [타임라인 작성 팝업창]을 출력한다.	
D	Button	SNS 버튼	- 터치 시, [공유하기 창]을 출력한다.	

***[자랑하기 팝업창]에 해당되는 기능들**

- 캐릭터 / 배경 / 커스텀 가구 / 검색하기

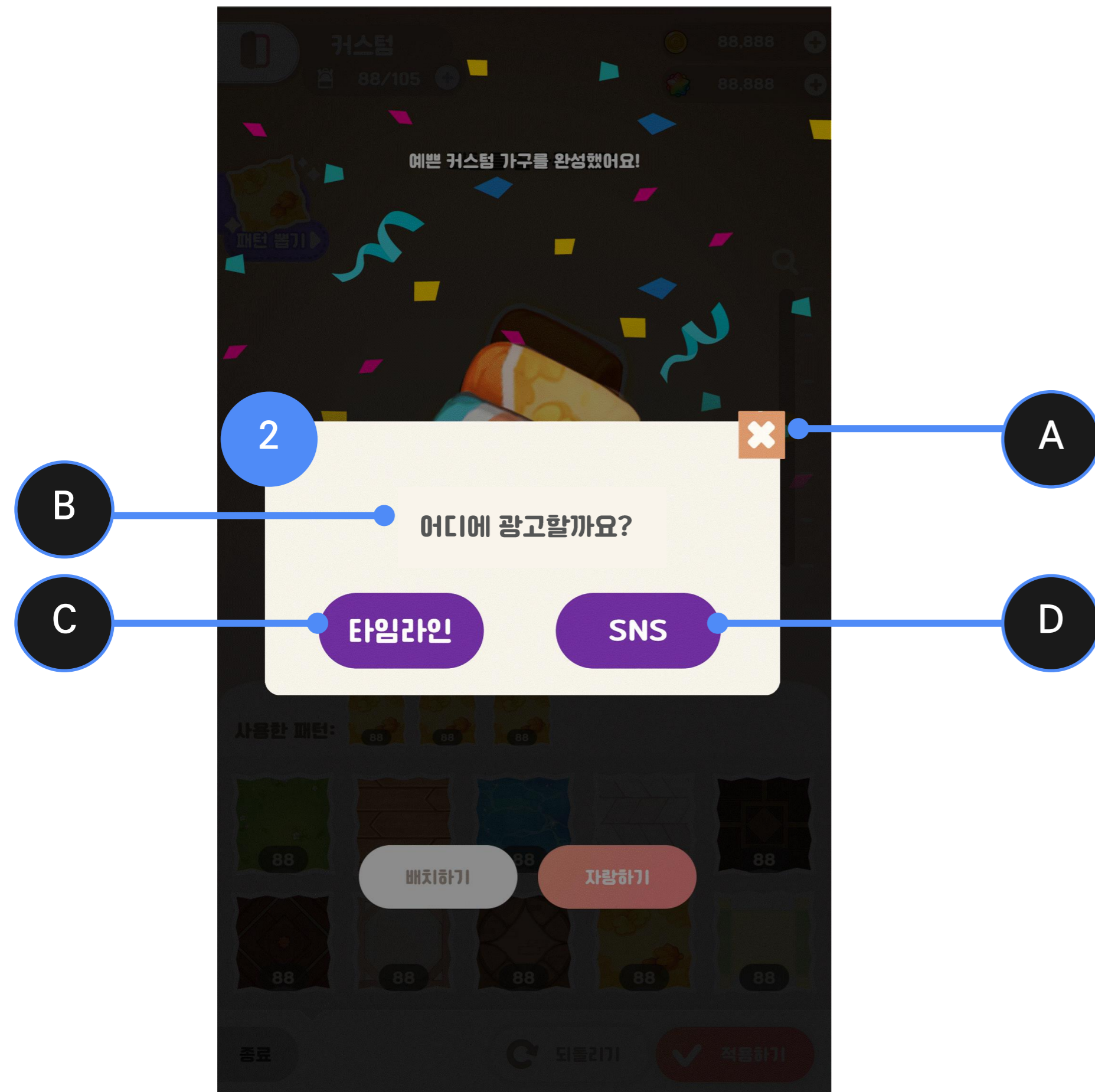
※ 자랑하기와 광고하기는 언어의 차이일 뿐, 기능은 동일합니다.

02. UI 컴포넌트 설명

광고하기 팝업창

참고 이미지

상세 설명



2 광고하기 팝업창

- 일부 시스템의 [자랑하기 버튼] 터치 시, 화면 알파처리 후, 화면 중앙에 [광고하기 팝업창]을 출력한다.

항목	Type	항목명	설명	참조 테이블
A	Button	닫기 버튼	- 터치 시, [자랑하기 팝업창]을 출력해제한다.	
B	Text	자랑 안내 텍스트	- “어디에 광고할까요?”	StringData
C	Button	타임라인 버튼	- 터치 시, [타임라인 작성 팝업창]을 출력한다.	
D	Button	SNS 버튼	- 터치 시, [공유하기 창]을 출력한다.	

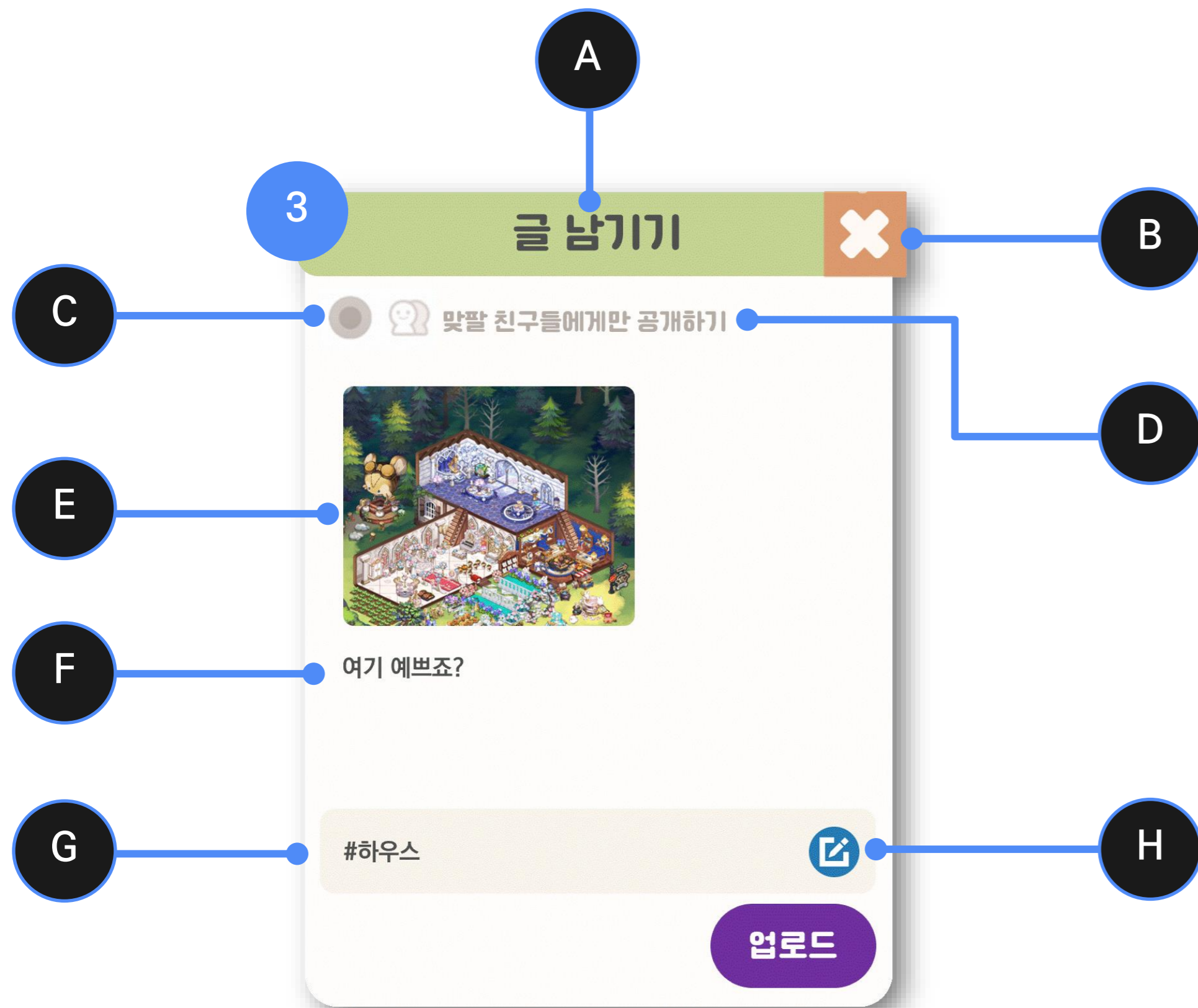
*[광고하기 팝업창]에 해당되는 기능들

- 시장 가판대 / 의뢰

※ 자랑하기와 광고하기는 언어의 차이일 뿐, 기능은 동일합니다.

02. UI 컴포넌트 설명 타임라인

참고 이미지



상세 설명

3 타임라인 글 남기기 팝업창

- [자랑하기 팝업창]의 [타임라인 버튼]을 터치 시 출력한다.
- 일부 기능의 [자랑하기 버튼]을 터치 시 출력한다.

항목	Type	항목명	설명	참조 테이블
A	Text	글 남기기 텍스트	- "글 남기기"	StringData
B	Button	닫기 버튼	- 터치 시, [타임라인 글 남기기 팝업창]을 출력해제한다.	
C	Button	라디오 버튼	- 터치 시, 활성화한다. : 재터치 시, 비활성화한다.	
D	Text	공개 안내 텍스트	- "맞팔 친구들에게만 공개하기"	StringData
E	Image	미리보기 이미지	- 기능에 따라 관련된 이미지를 텍스트 상단에 출력한다.	
F	Text	자동 입력 텍스트	- 기능에 해당하는 텍스트를 자동 출력한다. : 유저가 지울 수 있다. - 유저가 입력하는 글을 반영한다.	StringData
G	Text	해시태그 텍스트	- 기능에 해당하는 [해시태그 텍스트]를 모두 출력한다. - [해시태그 수정 버튼]을 통해 해시태그 수정 시, [해시태그 텍스트]에 반영한다. - 해시태그가 없을 경우, 출력하지 않는다.	HashtagData ▶ HashtagTable
H	Button	해시태그 수정 버튼	- 터치 시, [해시태그 선택하기 팝업창]을 출력한다. *소셜 기획서 참고	

02. UI 컴포넌트 설명

타임라인 자동 입력글



- 기능에 따라 관련 텍스트를 출력한다.

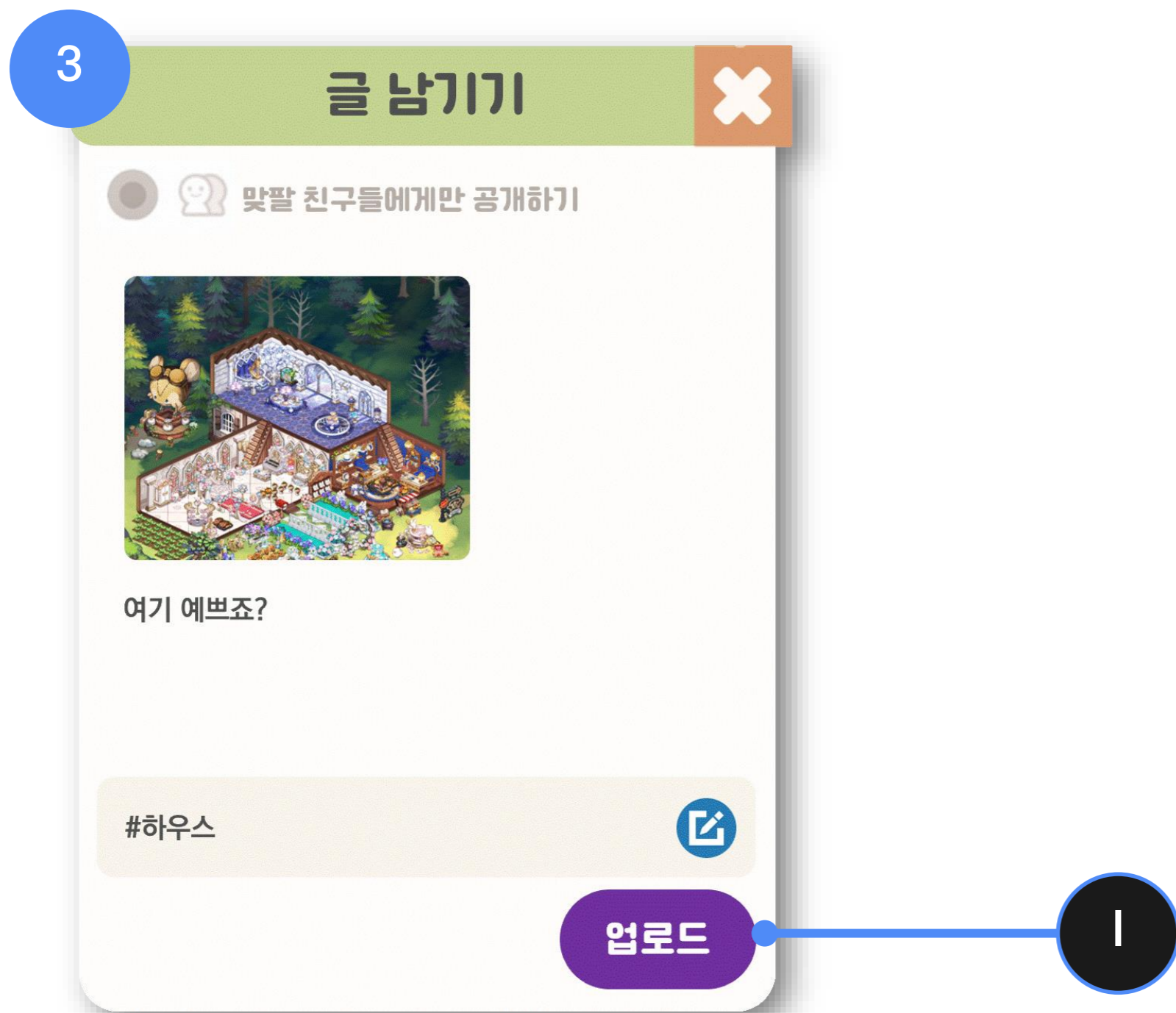
공유한 기능	텍스트
캐릭터	저 어때요?
배경	여기 예쁘죠?
커스텀 가구	제가 꾸민 가구예요!
뽑기 내역	[가차명]
레벨업	N 레벨 달성했어요!
업적 달성	[업적명], [업적 내용] 9달성 완료!
시장 가판대	[아이템명] [요구수량]개 팝니다!
의뢰	[아이템명] [요구수량] 도와주세요!
집 확장	[구역명] 확장했어요!
호감도 달성	[NPC명] [호감도 레벨]레벨 우리 이만큼 친해졌어요!

참조 테이블: StringData

02. UI 컴포넌트 설명 타임라인

참고 이미지

상세 설명

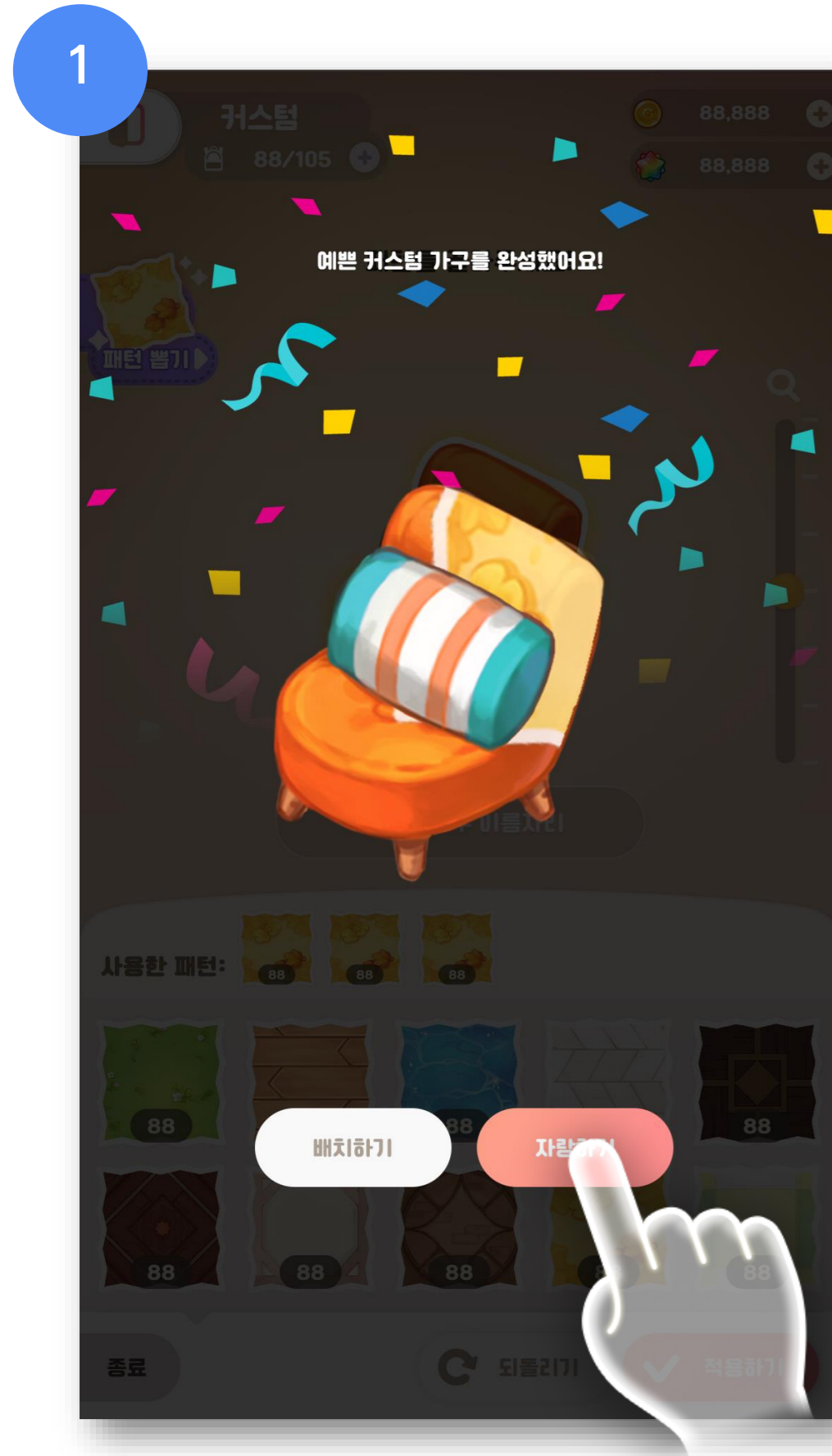


3 타임라인 글 남기기 팝업창

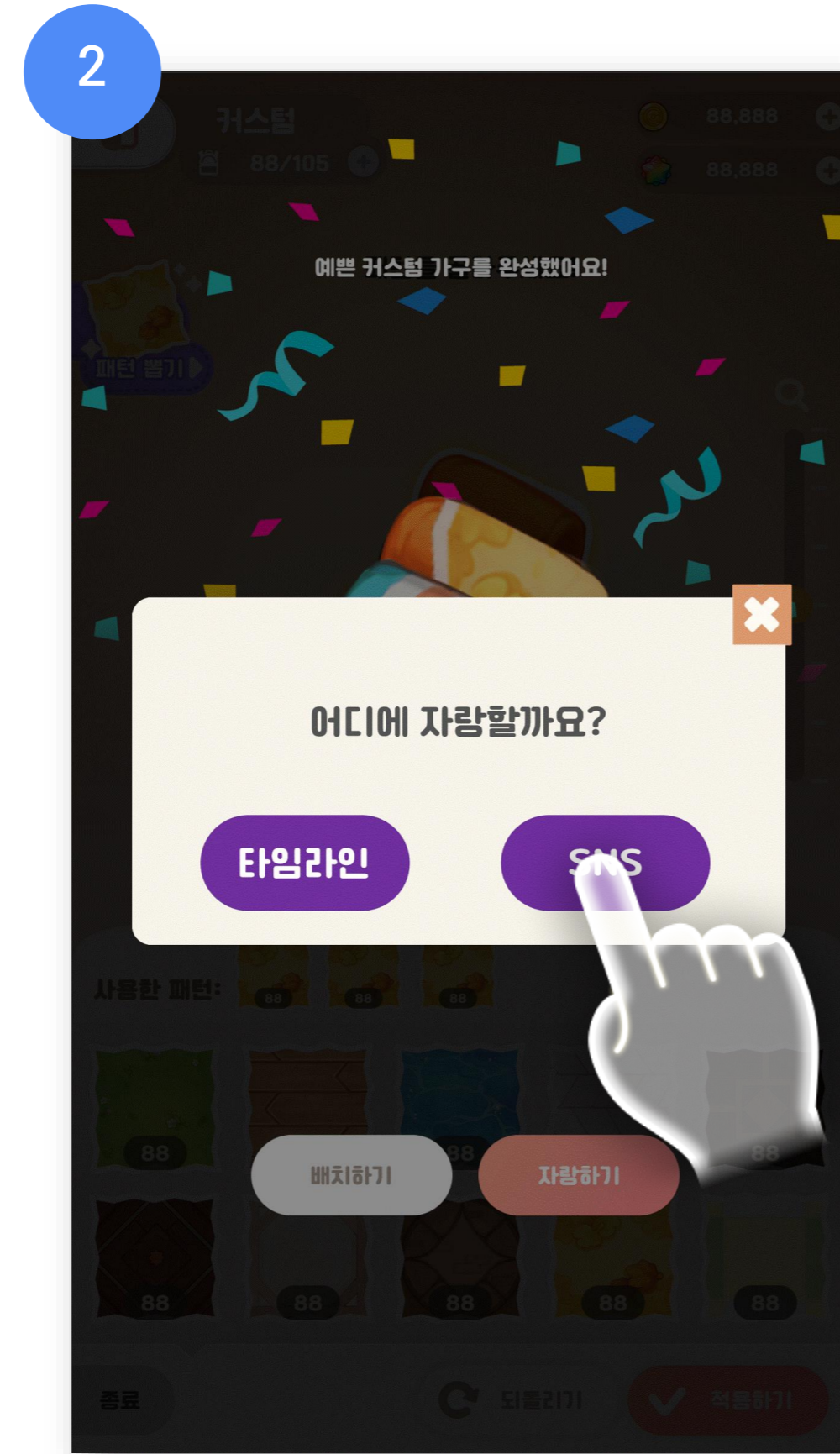
- [사랑하기 팝업창] 또는 [광고하기 팝업창]의 [타임라인 버튼]을 터치한다.

항목	Type	항목명	설명	참조 테이블
I	Button	업로드 버튼	<ul style="list-style-type: none"> - [활성화 버튼]과 [비활성화 버튼]으로 구분한다. [활성화 버튼] <ul style="list-style-type: none"> - [글 남기기 팝업창]에 이미지 혹은 텍스트가 있을 시, 활성화한다. - 터치 시, 해당 내용이 즉시 타임라인에 업로드된다. [비활성화 버튼] <ul style="list-style-type: none"> - [글 남기기 팝업창]에 아무 내용이 없을 시, 비활성화한다. - 터치 시 반응 없음. 	

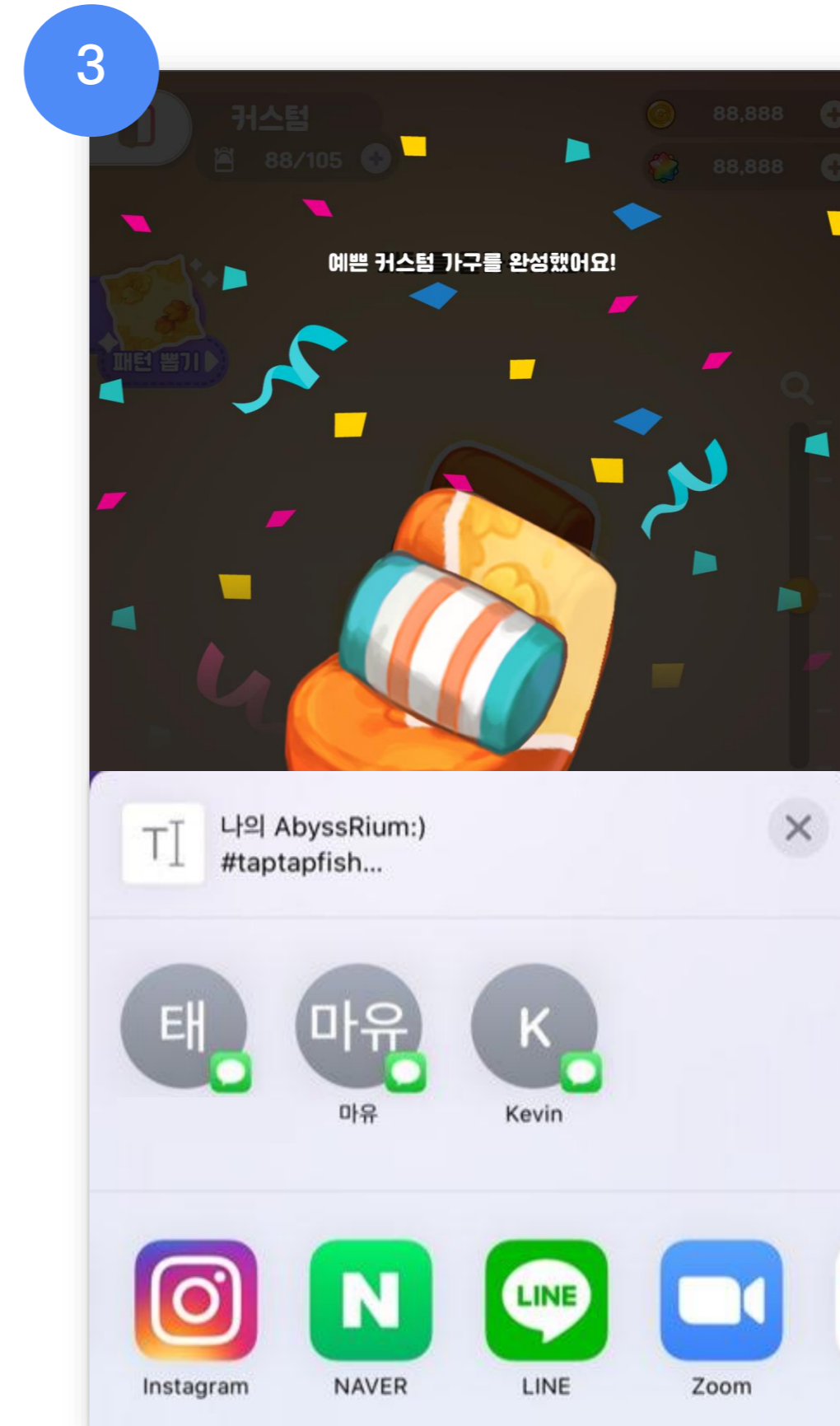
02. UI 컴포넌트 설명 SNS FLOW



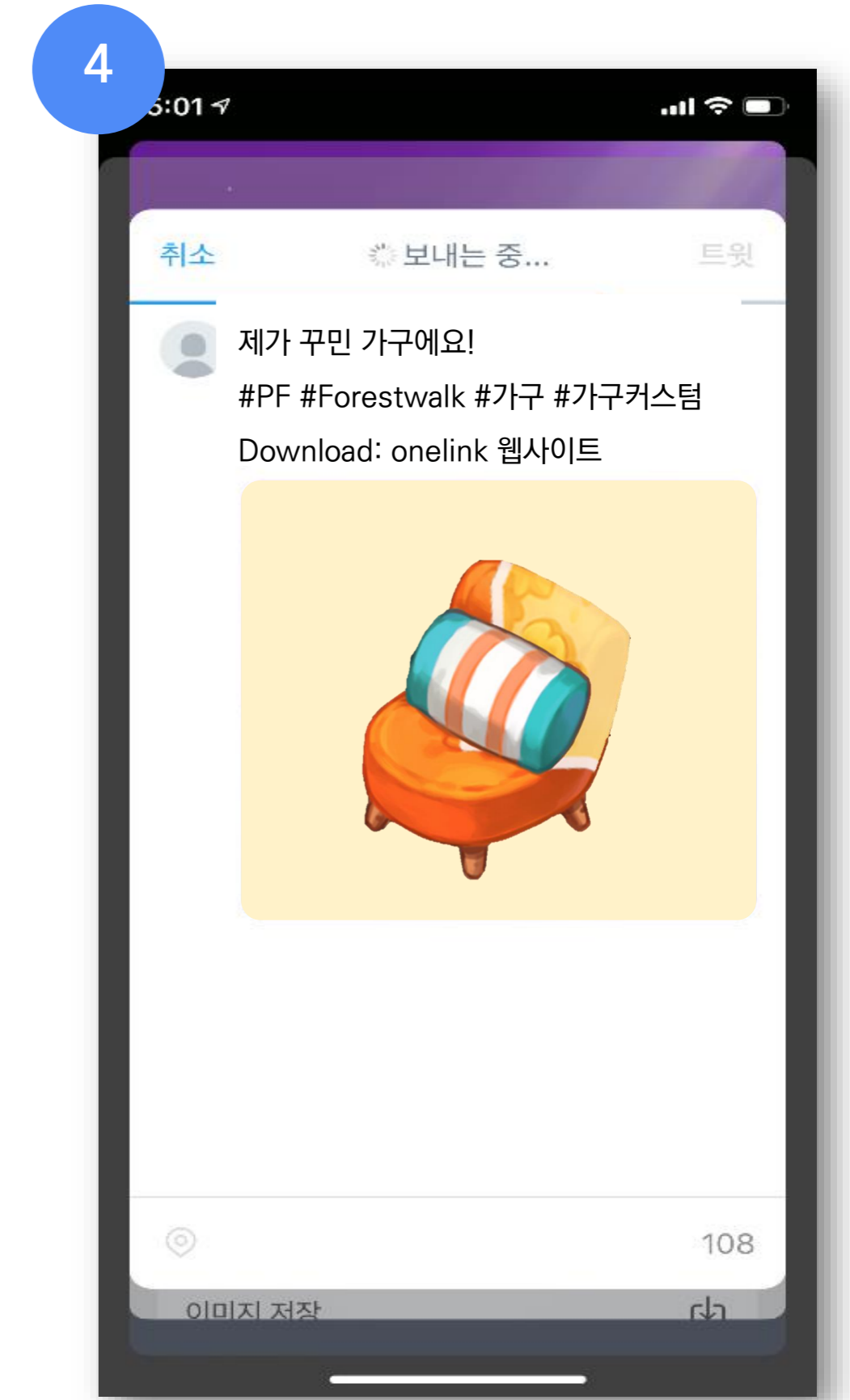
[자랑하기 버튼] 터치



[SNS 버튼] 터치



희망하는 SNS 어플 선택



이미지와 텍스트 출력

02. UI 컴포넌트 설명

SNS



4 SNS 공유 텍스트 글

Type: Text
- SNS 공유 시, 기능에 따라 내용 자동 출력한다.
*글은 게임명 정해진 후 추후 기획 예정

5 SNS 공유용 이미지

Type: Image
- SNS에 공유할 이미지를 자동 캡처하여 출력한다.
*캡처 시스템 기획서 참조

02. UI 컴포넌트 설명

기기 및 플랫폼별 출력 가능 여부

참고용



SNS	텍스트 출력 여부
인스타그램	X
트위터	O
카카오톡 라인	X
페이스북	X
밴드	O
카카오토리	X
네이버 블로그	X
네이버 카페	X



SNS	텍스트 출력 여부
인스타그램	X
트위터	O
카카오톡 라인	O
페이스북	X
밴드	O
카카오토리	O
네이버 블로그	O
네이버 카페	O



SKYWALK

Thank You

Just Play.
Walk the Sky.